

ISSN: 2996-5128 (online) | ResearchBib (IF) = 9.918 IMPACT FACTOR Volume-3 | Issue-5 | 2025 Published: |30-05-2025 |

ФУНДАМЕНТАЛЬНЫЕ И ПРИКЛАДНЫЕ ИССЛЕДОВАНИЯ ТЕХНОЛОГИЙ ОБУЧАЮЩИХ ИГР В ЦЕНТРАХ РЕЧЕВОГО РАЗВИТИЯ ДОШКОЛЬНИКОВ

https://doi.org/10.5281/zenodo.15354061

Туленова Карима Жандаровна

д.ф.н., профессор кафедры общественных наук Ташкентский государственный педагогический университет имени Низами,

Уралбаева Шохсанам

Магистрантка 1 курса дошкольного образования Ташкентский государственный педагогический университет имени Низами

Аннотация

В статье рассмотрены теоретико-методологические основы и практические аспекты внедрения обучающих игровых технологий в процесс речевого развития детей дошкольного возраста. Особое внимание уделяется классификации игр, их когнитивному и коммуникативному потенциалу, а также их роли в активизации речевой деятельности. Представлены результаты исследований и наблюдений, демонстрирующие эффективность игровых методик в центрах речевого развития. Обоснована необходимость дальнейшего научного сопровождения этих технологий на фундаментальном и прикладном уровнях.

Ключевые слова

обучающие игры, речевое развитие, дошкольное образование, игровые технологии, центры развития, когнитивная активность, коммуникативная компетентность, фундаментальные и прикладные исследования.

ВВЕДЕНИЕ

Речь – фундаментальное средство человеческой коммуникации и одно из ключевых условий социализации ребёнка. На этапе дошкольного детства закладываются основы речевой активности, формируются навыки построения фразы, понимания осмысления речи окружающих. Современная педагогика признаёт, наилучшим способом что стимулирования речевой активности у дошкольников являются обучающие игры, адаптированные к возрастным, психологическим и когнитивным особенностям детей.

В этой связи центры речевого развития становятся важным звеном системы дошкольного образования. Их основная задача — создание условий



ISSN: 2996-5128 (online) | ResearchBib (IF) = 9.918 IMPACT FACTOR Volume-3 | Issue-5 | 2025 Published: |30-05-2025 |

для своевременного и всестороннего формирования речевых способностей ребёнка. В центре внимания педагогов, дефектологов, логопедов и психологов оказывается не только содержательная сторона образовательного процесса, но и технологии, обеспечивающие его эффективность. Обучающие игры, в силу своей эмоциональности, наглядности и вариативности, становятся идеальной формой организации такой деятельности.

МАТЕРИАЛЫ И МЕТОДЫ

Фундаментальные исследования в области психолингвистики (Л.С. Выготский, А.Р. Лурия, Д.Б. Эльконин) показывают, что речь формируется в деятельности и через деятельность. У ребёнка дошкольного возраста ведущей формой деятельности является игра, что делает её природной основой для речевого развития. Игровая деятельность обладает уникальной способностью активизировать как пассивный, так и активный словарь ребёнка, развивать фонематический слух, грамматическую правильность высказываний, а также речевую интонацию и выразительность.

Фундаментально важно, что игровая среда создаёт ситуацию свободного речевого общения, где у ребёнка появляется естественная мотивация к высказыванию. Он не чувствует давления, как это может быть в формальной образовательной обстановке, и потому речь развивается в более органичной и динамичной форме. При ЭТОМ научные данные свидетельствуют: использование речевых способствует систематическое игр только грамматического улучшению артикуляции И строя речи, формированию когнитивных навыков – внимания, памяти, логического мышления [1].

РЕЗУЛЬТАТЫ И ОБСУЖДЕНИЕ

Результаты прикладных исследований, проведённых в различных логопедических центрах и дошкольных учреждениях, подтверждают, что дети, систематически участвующие в обучающих играх, показывают более высокий уровень речевой активности, быстрее осваивают грамматические конструкции, увереннее вступают в речевой контакт со сверстниками и взрослыми. Особенно важна эффективность игровых технологий для детей с задержкой речевого развития, для которых игра становится не только средством обучения, но и терапевтическим инструментом.

Однако остаётся ряд нерешённых вопросов, требующих дальнейших фундаментальных исследований. Среди них — разработка универсальной классификации игр по уровням речевой сложности, стандартизация методик оценки эффективности, создание электронных платформ и приложений с адаптацией под индивидуальные речевые особенности. Таким образом,



ISSN: 2996-5128 (online) | ResearchBib (IF) = 9.918 IMPACT FACTOR Volume-3 | Issue-5 | 2025 Published: |30-05-2025 |

современные условия требуют синтеза научного подхода и педагогической креативности, где обучающие игры рассматриваются не как дополнение, а как системообразующий элемент речевого развития дошкольника [3].

Современные тенденции В сфере дошкольного образования возрастающем свидетельствуют о интересе K внедрению цифровых технологий в практику работы с детьми. Особенно актуально это для центров речевого развития, где необходимо стимулировать активную речь, пополнять словарный грамматическую фонематическую запас, развивать И компетентность. В этом контексте обучающие игры, реализуемые с помощью интерактивных устройств и программных платформ, открывают новые горизонты как для педагогов, так и для исследователей.

обучающие игры рядом уникальных характеристик: насыщенность, визуальная звуковая возможность индивидуальная траектория прохождения повторения, заданий, моментальная обратная связь. Эти элементы усиливают мотивацию ребёнка, повышают его вовлечённость и позволяют учителю отслеживать прогресс дошкольника. Более того, современные мультимедийные каждого приложения предоставляют богатый арсенал для отработки звуковой дифференциации, построения связного рассказа, разыгрывания диалогов и усвоения грамматических конструкций в интерактивной форме.

Особое значение имеет то, что цифровые игры легко адаптируются под индивидуальные потребности детей с различным уровнем речевого развития. Например, для детей с ЗПР или общим недоразвитием речи возможно создание упрощённого сценария с чёткой пошаговой логикой и визуальной подсказкой. Для детей с высокими речевыми способностями — напротив, предлагаются усложнённые задания с элементами речевого творчества и логических задач.

Фундаментальные исследования в этой области подчеркивают, что цифровые обучающие игры эффективны только при условии методически грамотной интеграции в общий образовательный процесс. Они не могут и не должны заменять живое общение, партнёрский диалог, эмоциональную вовлечённость взрослого. Однако при умелом педагогическом сопровождении, цифровые технологии становятся не просто инструментом автоматизации заданий, а средством индивидуализации и интенсификации речевой практики ребёнка [2].

Обучающие игры в практике речевого развития дошкольников выполняют не только когнитивную, но и мощную психосоциальную функцию. Речь — это не просто средство передачи информации, а прежде





ISSN: 2996-5128 (online) | ResearchBib (IF) = 9.918 IMPACT FACTOR Volume-3 | Issue-5 | 2025 Published: |30-05-2025 |

всего инструмент социализации, формирования эмоциональных связей и самовыражения. В этом контексте игра становится естественным пространством, где ребёнок учится взаимодействовать, выражать чувства и формировать внутреннюю мотивацию к речевому общению.

Многие дети испытывают трудности с речевым выражением не из-за нехватки словарного запаса или грамматических знаний, а в силу застенчивости, тревожности или страха ошибиться. Обучающие игры, обладая элементами сюжетности, ролевого перевоплощения и эмоционального вовлечения, создают безопасную среду, где ребёнок может преодолеть внутренние барьеры и раскрыться. Психологи подчеркивают, что именно в игровой форме ребёнок наиболее охотно вступает в речевое взаимодействие, не чувствуя давления или формальной оценки [4].

Особенно важна эта особенность для детей с признаками речевой задержки, вторичных форм аутизма или поведенческой тревожности. Например, в ходе ролевой игры "магазин" ребёнок не только проговаривает заранее отработанные фразы ("Здравствуйте", "Сколько стоит?"), но и учится интонировать, задавать уточняющие вопросы, воспринимать эмоциональные сигналы партнёра. Таким образом, игра становится не только способом тренировки артикуляции или лексики, но и полноценным инструментом эмоционального интеллекта и коммуникативной эмпатии.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Обучающие игры в системе речевого развития дошкольников — это не просто педагогический приём, а полноценная технология, имеющая как фундаментальное теоретическое обоснование, так и прикладную ценность. Игровые формы позволяют учесть индивидуальные особенности ребёнка, речевую И когнитивную активность, формируют стимулируют его мотивацию к общению и творческому самовыражению. Научное изучение и совершенствование ЭТИХ технологий должно стать приоритетным направлением в системе раннего образования и специальной педагогики.

ЛИТЕРАТУРА

- 1. Эльконин Д. Б. Психология игры. М.: Педагогика, 2018. 238 с.
- 2. Нищев В. Н. Развитие речи дошкольников. СПб.: Детство-Пресс, 2015. 176 с.
- 3. Мастюкова Е. М. Современные технологии коррекции речевого развития. М.: Просвещение, 2011. 216 с.



ISSN: 2996-5128 (online) | ResearchBib (IF) = 9.918 IMPACT FACTOR Volume-3 | Issue-5 | 2025 Published: |30-05-2025 |

4. Богданова Г. А. Игровые методы в логопедии и дошкольной педагогике. — Екатеринбург: Изд-во Урал. ун-та, 2018. — 194 с.